



RUBA BANDIERA DEGLI ANIMALI

GIOCO DI SQUADRA

Questo gioco è una rivisitazione del famoso gioco tradizionale del **ruba bandiera**, che si presta ad essere eseguito all'aria aperta nelle giornate primaverili. Al posto dei numeri, ai bambini assegneremo il ruolo degli animali più tipici di primavera, come ad esempio: farfalle, api, rondini, coccinelle, pulcini, coniglietti ecc.

Delimitiamo le aree-casa delle due squadre, tracciando due linee parallele dietro le quali le squadre si schiereranno, gli uni di fronte agli altri, in attesa di essere chiamati dall'insegnante **porta-bandiera**, che sarà posizionata al centro tra le due linee e avrà in mano, appunto, la bandiera (un fazzoletto o un pezzo di stoffa).

Col braccio teso in avanti, l'insegnante chiamerà un animale qualsiasi. Entrambi i bambini delle due squadre corrispondenti all'animale chiamato devono correre verso l'insegnante per **rubare la bandiera**: chi riuscirà a prendere il fazzoletto prima del compagno conquisterà un punto per la sua squadra. Vince la squadra che accumula più punti.

Nel caso in cui i due bambini afferrino contemporaneamente la bandiera, la manche si annullerà e l'insegnante chiamerà il nome di un altro animale.

Una volta assegnato il punto, la bandiera torna all'insegnante che chiamerà un altro animale.

