



ARRIVO

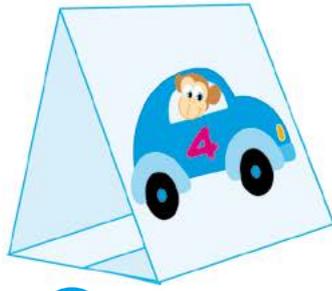


INIZIO

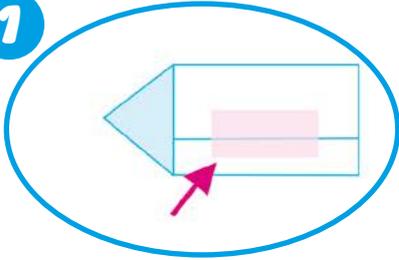
TUTTI IN PISTA



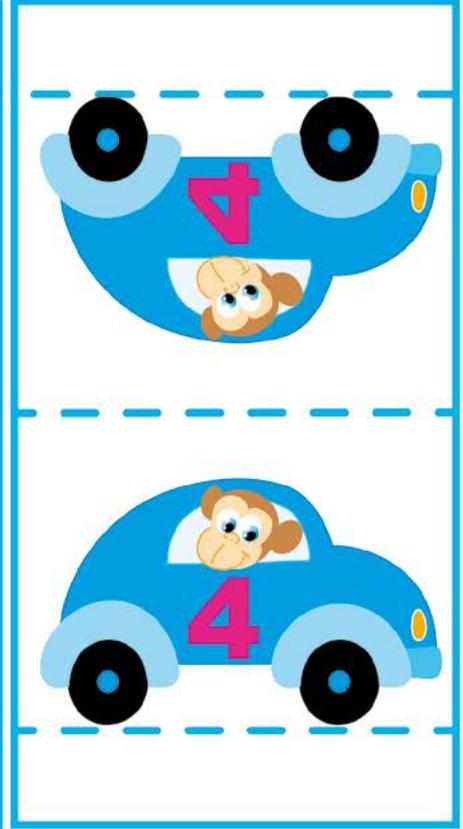
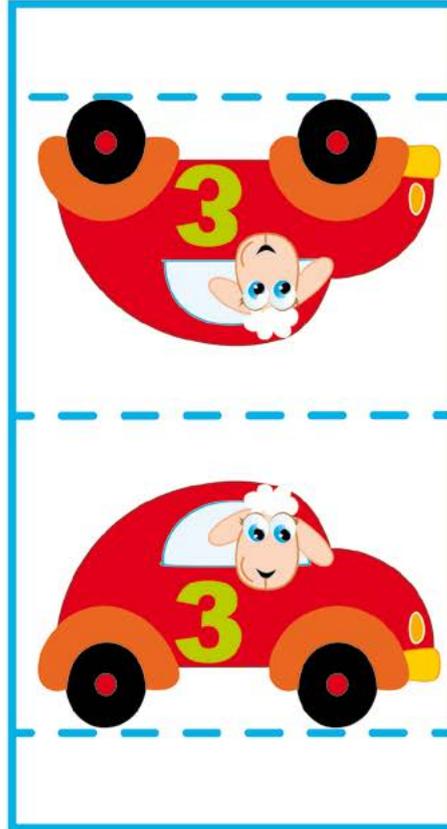
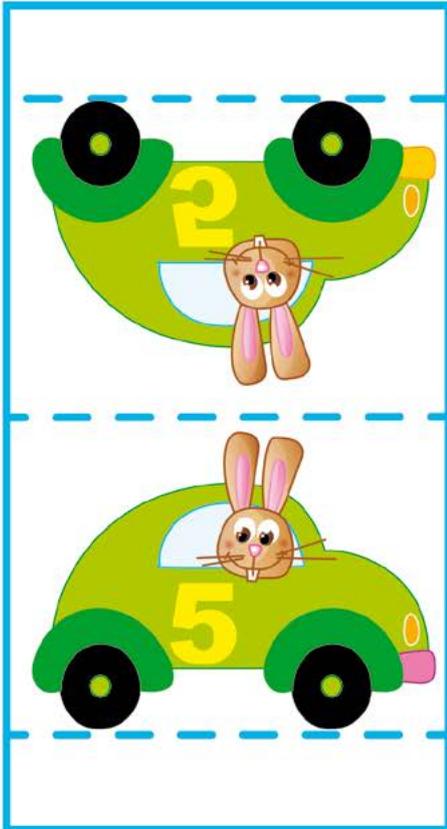
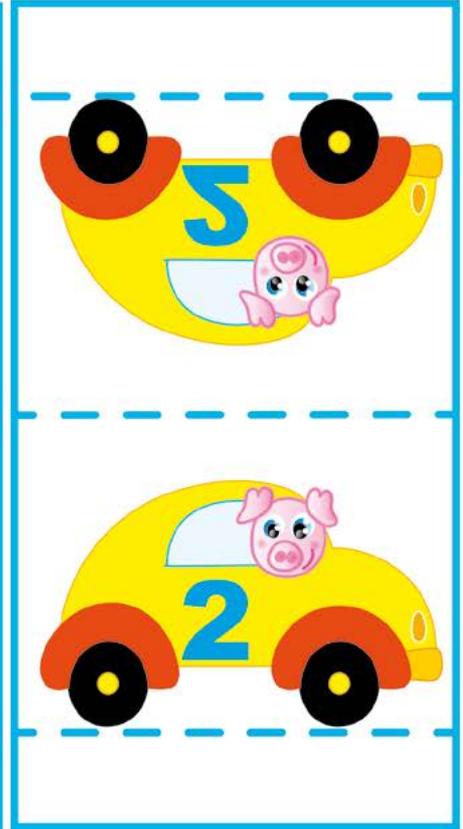
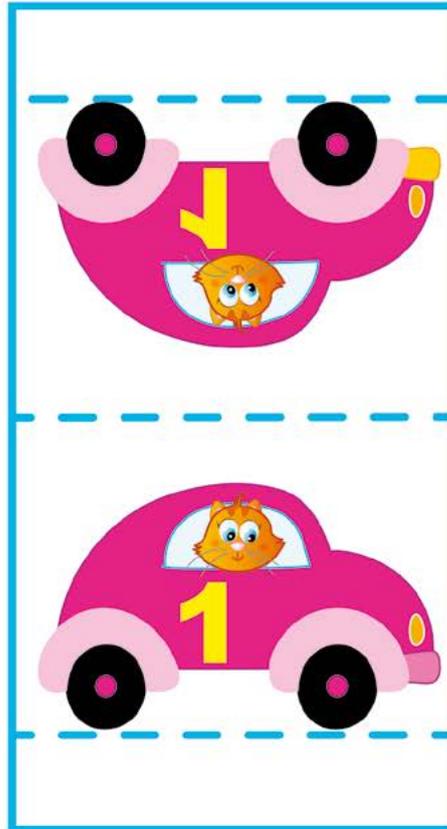
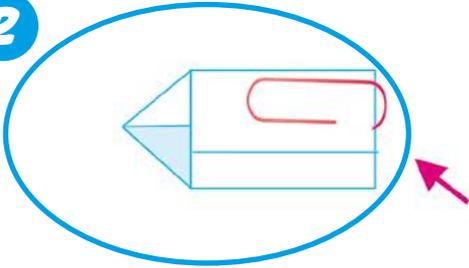
- Stampa la pista e fai una gara con i tuoi amici con le macchinine.
- Lanciate a turno il dado e avanzate seguendo i numeri, ma attenzione: se esce il canguro dovete restare fermi un giro.
- Se capitate nella casella con il "-1", tornate indietro di un passo.
- Chi arriva primo al traguardo vince!



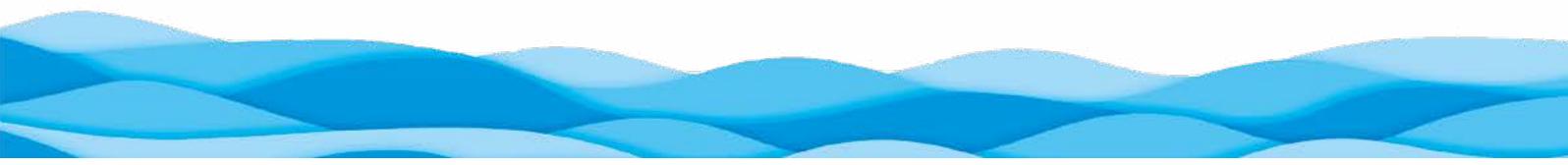
1



2



Costruisci le macchinine come indicato nei disegni e fai una gara con i tuoi amici.



IL DADO



Ritaglia lungo i contorni e piega lungo le linee bianche, poi componi il dado mettendo un po' di colla dove occorre (osserva l'immagine in alto).